**MODULO 6**

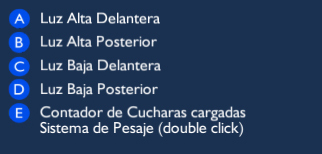
-Para subirse a la máquina y conducirla, debe realizar la orden de ejecución.-La orden de ejecución comienza con el giro de la manilla ISO Switch- La dirección en la que debes, es en PUNTA DE BALDE.-Debe tener cuidado con los zippers de seguridad, ya que si son colisionados serán contabilizados en su resultado final.-Debe tener cuidado con la integridad de la máquina, para no provocar una falla operacional.-Recuerde que solo se contará el giro por el circuito, cuando lo haga en la dirección correcta y para este circuito la dirección en la que debe ir es PUNTA DE BALDE.

**MODULO 7**

-Para subirse a la máquina y conducirla, debe realizar la orden de ejecución.-La orden de ejecución comienza con el giro de la manilla ISO Switch- La dirección en la que debes, es en PUNTA DE MOTOR.-Debe tener cuidado con los zippers de seguridad, ya que si son colisionados serán contabilizados en su resultado final.-Debe tener cuidado con la integridad de la máquina, para no provocar una falla operacional.-Recuerde que solo se contará el giro por el circuito, cuando lo haga en la dirección correcta y para este circuito la dirección en la que debe ir es PUNTA DE MOTOR.

**MODULO 8**

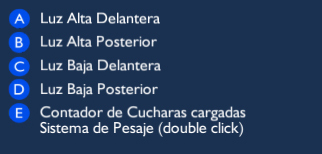
-Para subirse a la máquina y conducirla, debe realizar la orden de ejecución.-La orden de ejecución comienza con el giro de la manilla ISO Switch- La dirección en la que debes, es en PUNTA DE BALDE.-Para una correcta y segura conducción, debe presionar los botones superiores del Joystick izquierdo.



-Debe tener cuidado con los zippers de seguridad, ya que si son colisionados serán contabilizados en su resultado final.-Debe tener cuidado con la integridad de la máquina, para no provocar una falla operacional.-Recuerde que solo se contará el giro por el circuito, cuando lo haga en la dirección correcta y para este circuito la dirección en la que debe ir es PUNTA DE BALDE.

**MODULO 9**

-Para subirse a la máquina y conducirla, debe realizar la orden de ejecución.-La orden de ejecución comienza con el giro de la manilla ISO Switch- La dirección en la que debes, es en PUNTA DE MOTOR.-Para una correcta y segura conducción, debe presionar los botones superiores del Joystick izquierdo.



-Debe tener cuidado con los zippers de seguridad, ya que si son colisionados serán contabilizados en su resultado final.-Debe tener cuidado con la integridad de la máquina, para no provocar una falla operacional.-Recuerde que solo se contará el giro por el circuito, cuando lo haga en la dirección correcta y para este circuito la dirección en la que debe ir es PUNTA DE MOTOR.